

Рабочие программы дисциплин

по направлению подготовки 090402 Информационные системы и технологии

Программа магистратуры: Интеллектуальное проектирование интерфейсов

2025 года приема

Б1.О.01	Гуманитарный блок
Б1.О.01.01	Культурология и цифровые коммуникации
Б1.О.01.02	Методология научных исследований
Б1.О.01.03	Научно-исследовательский семинар по дизайн-трендам
Б1.О.01.04	Иностранный язык в профессиональной коммуникации
Б1.О.01.05	Прикладная математика
Б1.О.02	Профессиональный блок
Б1.О.02.01	Проектирование пользовательских интерфейсов
Б1.О.02.02	Юзабилити-исследование программных продуктов
Б1.О.02.03	Преобразование и конвертация данных
Б1.О.02.04	Принятие решений
Б1.О.02.05	Генеративный дизайн
Б1.О.02.06	Нейромаркетинг в дизайне
Б1.О.02.07	Концептуальное проектирование сложных пользовательских интерфейсов
Б1.О.02.08	Большие данные и искусственный интеллект
Б1.О.02.09	Разработка технических заданий и руководств
Б1.О.02.10	Информационные системы управления производственной компанией
Б1.В.01	Этика делового общения
Б1.В.02	Электронный бизнес
Б1.В.03	Экспертный анализ эргономических характеристик программных продуктов
Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3
Б1.В.ДВ.01.01	Бизнес-планирование
Б1.В.ДВ.01.02	1С.Управление торговлей
Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.5
Б1.В.ДВ.02.01	Финансовые рынки
Б1.В.ДВ.02.02	Организация и управление коммерческой деятельностью
Б3.О.01(Д)	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
ФТД.В.01	Методология проектной деятельности
ФТД.В.02	Защита интеллектуальной собственности